



60-120 minuten



2-8 spelers

INHOUD

Speelbord
1 Dobbelsteen
8 Spelerspionnen
50 Kaartjes met
vragen en antwoorden
over de uitwendige
rechtsgeschiedenis
50 Kaartjes met
vragen en antwoorden
over de inwendige
rechtsgeschiedenis
4 Lexkaarten

CATEGORIEËN

Oudheid (ca. 2000 v.Chr.-568 n.Chr.)	
Middeleeuwen (568-1500)	
Vroegmoderne tijd (1500-1800)	
Moderne tijd (1800-1945)	
Huidige tijd (1945-heden)	

LEX

RECHTSGESCHIEDENIS IN EEN ACADEMISCH BORDSPEL

SPELREGELS

Lex

Lex (= wet) is een academisch bordspel dat hoort bij het boek *Het geheugen van het recht* van Hylkje de Jong. Om de pion te mogen verplaatsen moet de speler een vraag over *Het geheugen van het recht* goed beantwoorden. Het is een spannend spel waarin de speler zo snel mogelijk de finish moet proberen te behalen.

Zo speel je Lex

De kaartjes met vragen worden geschud en elke speler kiest een pion. Dan gooit elke speler de dobbelsteen: het aantal ogen van de dobbelsteen geeft aan op welk vakje de pion start. De speler met het hoogste aantal ogen begint het spel met het beantwoorden van een vraag over de uitwendige rechtsgeschiedenis (vakje met een gele rand) of de inwendige rechtsgeschiedenis (vakje met een oranje rand). De speler links van degene die aan zet is, pakt een kaartje met de juiste kleur en leest de vraag voor over de periode van het vakje waarop de pion staat. Het kaartje wordt daarna onder op de stapel gelegd. Is de vraag goed beantwoord, dan gooit de speler de dobbelsteen en verplaatst zijn pion. Is de vraag fout beantwoord, dan blijft de pion op het vakje staan. De volgende speler heeft nu de beurt.

Twee pionnen op één vakje

Is het spel gestart en komt een speler op een vakje waar al een pion staat, dan mag die pion (van de medespeler) hetzelfde aantal vakjes vooruit zonder een vraag te beantwoorden.

Lexkaarten

Met de vier lexkaarten kan de speler het spel naar zijn hand zetten. Met de ene lexkaart verwisselt de speler zijn pion van plaats met de pion van een medespeler. Met de andere lexkaart zet de speler de pion van een medespeler op een rood vakje in dezelfde periode. De medespeler slaat een beurt over.

De winnaar

Om op vakje 70 te komen, moet de speler precies het juiste aantal ogen gooien. Gooit de speler te veel ogen, dan telt de speler terug van de finish. De speler die als eerste de finish bereikt, wint het spel.

GEFELEXCITEERD!

SPECIALE SPEELVAKKEN



Gooi bij een fout antwoord de dobbelsteen en zet de pion zoveel vakjes terug als ogen zijn gegooid.



Sla een beurt over. De *lex* heeft op een bepaald moment geen gelding meer of het ontwerp voor een nieuw wetboek is gestrand of heeft vertraging opgelopen.

1809

Het *Wetboek Napoleon* ingerigt voor het Koninkrijk Holland wordt ingevoerd, maar verliest in 1811 zijn gelding.

1820

Het Tweede Ontwerp Kemper wordt ingediend, maar leidt niet tot een Burgerlijk Wetboek.

529

De *Codex Vetus* wordt afgekondigd, maar wordt in 534 vervangen door de *Codex Justinianus*.

1954

E.M. Meijers overlijdt en de voortgang van de hercodificatie van het Burgerlijk Wetboek stagneert.

1580

Het *Corpus iuris canonici* heeft in de goedgekeurde *editio Romana* gelding van 1580 tot 1917.



Een *lex* wordt ingevoerd, maar de wettelijke regeling staat niet in de goede periode. Volg de lijn omhoog (terug) of naar beneden (vooruit) naar het vakje in de juiste periode en beantwoord de bijbehorende vraag in de volgende beurt.

1170

Filips van de Elzas verleent een aantal Vlaamse steden rond 1170 de Grote Keure: ga verder naar vakje 21.

426

Keizer Theodosius II vaardigt de citeerwet (*lex citandi*) uit: ga terug naar vakje 12.

1838

Het Oud Burgerlijk Wetboek wordt ingevoerd: ga verder naar vakje 52.

1947

E.M. Meijers krijgt bij Koninklijk Besluit de opdracht om een nieuw Burgerlijk Wetboek te ontwerpen: ga verder naar vakje 61.

1863

De slavernij in Suriname wordt afgeschaft, maar de voormalige slaven blijven nog tien jaar onder toezicht van de Nederlandse autoriteiten staan: ga terug naar vakje 49.



482

Justinianus is geboren! Elke speler mag twee vakjes vooruit zonder een vraag te beantwoorden.



562

Justinianus is 80 geworden: ga twee vakjes vooruit zonder een vraag te beantwoorden.



565

Justinianus overlijdt en zijn wetgeving raakt in de vergetelheid: ga terug naar start en begin opnieuw.



Een vierkant op het bord geeft aan dat er een *lex* is ingevoerd. Beantwoord de vraag correct en ga tweemaal het aantal gegooide ogen vooruit.

1234

Gregorius IX kondigt de Decretalen van Gregorius IX (*Liber Extra*) af.

1602

De Friese Landsordonnantie wordt uitgevaardigd.

1140

De Constituties van Rogier II worden ingevoerd.

506

Koning Alarik II kondigt de *Lex Romana Visigothorum* af voor de Gallo-Romeinse inwoners van het West-Gotische Rijk, in het huidige Zuid-Frankrijk en Spanje.

1642

De *Statuten van Batavia* krijgen kracht van wet.

Bronnen beeldmateriaal

Keizer Theodosius II, Wikimedia commons

Keizer Hadrianus, Wikimedia commons

Accursius

Bartolus de Saxoferrato

Ulrik Huber, Martena Museum, Franeker

Hugo de Groot, Rijksmuseum, Amsterdam

Joan Melchior Kemper, Rijksmuseum, Amsterdam

Lodewijk Napoleon, Rijksmuseum, Amsterdam

© 2024 Hylkje de Jong

Idee en uitwerking: Hylkje de Jong

Ontwerp: Coco Bookmedia

Productie: Wink Games

LEX is mede mogelijk gemaakt door

